



Les Bons Villers, le 10/01/20

CONVOCATION DU CONSEIL COMMUNAL

Conformément à l'article L1122-13 du Code de Démocratie Locale et de la Décentralisation, nous avons l'honneur de convoquer à la **SÉANCE DU CONSEIL** qui aura lieu le **lundi 20 janvier 2020 à 19h30**, à la maison communale.

ORDRE DU JOUR :

SÉANCE PUBLIQUE

1. Procès-verbal de la séance du 16 décembre 2019 - Approbation

COMMUNICATION

2. Décisions de l'autorité de tutelle - Communication

FINANCES ET TAXES

3. ASBL GAL Pays des 4 Bras - Octroi d'une garantie de 25.000 euros - Décision

URBANISME

4. Plan Communal d'Aménagement N°3 dit "La Chapelle" - Acte de vente - LOT H.02 - Approbation
5. Plan Communal d'Aménagement N°3 dit "La Chapelle" - Acte de vente - LOT H.03 - Approbation
6. Plan Communal d'Aménagement N°3 dit "La Chapelle" - Acte de vente - LOT J.02 - Approbation
7. Plan Communal d'Aménagement N°3 dit "La Chapelle" - Acte de base - Copropriété - LOT M.01 - Approbation
8. Plan Communal d'Aménagement N°3 dit "La Chapelle" - Acte de base - Copropriété - LOT F.06 - Approbation
9. Politique de l'habitat - Adhésion de la Commune des Bons Villers à "l'Appel de Lyon" - Décision

TRAVAUX

10. UREBA 2013 - Réseau de chaleur de Mellet - Convention relative à l'octroi d'un prêt CRAC - Approbation

ENSEIGNEMENT

11. Critères de priorité pour les inscriptions aux écoles Arthur Grumiaux et Jacques Brel - Retrait des dispositions du Règlement d'Ordre Intérieur - Décision
12. Règlement d'inscription des écoles communales Arthur Grumiaux et Jacques Brel - Approbation

PERSONNEL

13. Modification du règlement de travail - Traçabilité des déplacements - Décision

INFORMATIQUE

14. Marché public de fournitures - Achat d'ordinateurs pour l'administration communale - Recours à la Centrale d'achat du SPW - Décision

DIVERS

15. Ordonnance de Police concernant l'obligation de distribution gratuite d'eau potable lors des manifestations publiques - Approbation
16. Communications et questions

LE DIRECTEUR GENERAL
LE BOURGMESTRE-PRESIDENT

B. WALLEMACQ

M. PERIN